

# Speed'74 Wedstrijdregels algemeen

## Inhoudsopgave

Inleiding.....	1
1.1 Keuring.....	1
1.2 Kwalificatie.....	1
1.3 Races.....	1
1.4 Penalty's.....	2
1.5 Punten.....	2
2. Toelichting klassen.....	2
2.1 Scaleauto.....	2
2.2 GTS.....	2
2.3 HyperClass.....	2
2.4 BRM.....	2

## Inleiding

Hier wordt omschreven hoe de vrijdagavond verloopt en welke klassen wij rijden. Zie de kalender voor welke klasse gereden wordt op een avond. **Model Series** avonden en zaterdagen staan los van het clubkampioenschap. Scaleauto en BRM enduro's en andere zaterdagevents ook.

## 1. Verloop wedstrijdavond

### 1.1 Keuring

Tussen 20:00 en 20:30 zal de technische keuring plaatsvinden voor de kwalificatie. Zie de reglementen voor de (technische)regels per klasse. Na de keuring vallen de auto's onder parc fermé regels.

### 1.2 Kwalificatie

Duur: 30 seconden de banden tapen mag voor start.

Baan: die wordt bepaald d.m.v. de dobbesteen na de keuring.

Volgorde wordt bepaald d.m.v. de bruto tussenstand in het kampioenschap. P1 eerst, P2 als tweede enz.

### 1.3 Races

Er worden twee wedstrijden gereden van 6x2 minuten. De kwalificatie zal bepalend zijn voor de startopstelling van de eerste race. Uitslag race 1 bepaald de startopstelling van race 2. Voor aanvang race 2 is er nogmaals een keuring waarna auto's onder parc fermé blijven.

Tussen de races door kan worden gesleuteld en worden gereden. Voor elke race mogen de banden nog getapet worden.

## 1.4 Penalty's

Wanneer na keuring de auto meegenomen wordt richting de sleutelplekken zonder toestemming wedstrijdleader – 3 strafonden.

Sleutelen of anders dan tapen na keuring en zonder toestemming wedstrijdleader is – 3 strafonden.

Wanneer de auto op een kleinigheid (niet van grote invloed op de prestaties van de auto) niet conform het betreffende reglement is en het kan niet tijdig worden opgelost – 3 strafonden en toch deelname. Altijd in overleg met wedstrijdleader.

## 1.5 Punten

Plaats 1 krijgt 20 punten, plaats 2 krijgt 18 punten, plaats 3 krijgt 16 punten.  
Vervolgens aftellend met 1 punt per positie.

Bij elke klasse telt 80 procent van de verreden races mee. De slechtste resultaten worden geschrapt.

Na een seizoen krijg je tevens punten voor een positie binnen een klasse. De persoon met de meeste punten is "Slotracer van het jaar".

Uitzonderingen:

- HyperClass wordt alleen naar het algemene kampioenschap gekeken.
- BRM wordt alleen naar het algemene kampioenschap gekeken.

## 2. Toelichting klassen

### 2.1 Scaleauto

Rijden conform het technisch reglement Scaleauto.

Ook zijn er een aantal enduro races op de vrijdagavond, zie technisch reglement Scaleauto. Deze tellen niet voor "Slotracer van het jaar".

### 2.2 GTS

Zie reglement. Het is tevens toegestaan om in deze klasse mee te rijden met een auto conform het Scaleauto reglement. Geen aparte puntentelling of prijs.

### 2.3 HyperClass

GT, GTS en LMP/LMDH auto's toegestaan. Zie reglement.

Er is een algemeen kampioenschap en per klasse aparte puntentelling plus reglement. Er is voor het "slotracer van het jaar" kampioenschap géén onderscheid tussen de klassen. Enkel het algemeen kampioenschap telt.

### 2.4 BRM

Zie technisch reglement. Er is voor het "slotracer van het jaar" kampioenschap géén onderscheid tussen regulier en de "mini" klasse.

Ook zijn er een aantal enduro races op de vrijdagavond. Deze tellen niet voor "Slotracer van het jaar".